

# Katedra herního designu

## Zajišťované programy a studijní plány

Herní design (N0211A310008) – navazující magisterský.....2

**Studijní plán**  
Herní design - magistr

Kód	Název předmětu	1. ročník		2. ročník		kredity
		ZS	LS	ZS	LS	
<b>Povinné předměty hlavní</b>						
312KZ	Klausurní zkouška		ZK-1-12PS 312KZ			1
<b>Minimální počet kreditů</b>						<b>1</b>
<b>Povinné předměty</b>						
312AH	Absolventská hra				ZK-19-12CS 312AH	19
312DGH	Digital Game Histories	ZK-2-2PT 312DGH				2
312DN*	Dílna	ZK-4-4ST 312DN1	ZK-4-4ST 312DN2	ZK-4-4ST 312DN3	ZK-4-4ST 312DN4	16
312HP	Herní prototyp		ZK-12-12CS 312HP			12
312HT*	Herní teorie		ZK-2-2PS+6SS 312HT1	ZK-2-18PS+6SS 312HT2		4
312KHD*	Kapitoly z herního designu	Z-3-20PS+4CS 312KHD1	Z-3-24PS+4CS 312KHD2			6
312MW*	Middleware	Z-3-3ST 312MW1	Z-3-3ST 312MW2	Z-3-3ST 312MW3		9
312SAPH	Seminář analýzy počítačových her			ZK-2-2ST 312SAPH		2
312SHS	Stáž v herním studiu		Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	8
312VPH	Vývoj počítačových her		ZK-6-4PS+9CS 312VPH			6
312ZP	Základy programování	Z-3-12SS+24CS 312ZP				3
<b>Minimální počet kreditů</b>						<b>87</b>
<b>Povinné předměty s možností opakovaného zapsání</b>						
702FAOU*	Anglický jazyk pro odborné účely	ZK-3-2ST 702FAOU3	ZK-3-2ST 702FAOU4			6
<b>Minimální počet kreditů</b>						<b>6</b>
<b>Povinně volitelné předměty</b>						
312PVAM	Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů				8
312PVB1	Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů				6
312PVB2	Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity				4
<b>Minimální počet kreditů</b>						<b>18</b>
<b>Volitelné předměty</b>						
702CJV_2020	Cizí jazyky FAMU - volitelné					0
703TFV_2020	Tělesná výchova FAMU - volitelné					0
300VPZ_2020	Volitelné předměty FAMU					0
300MOD_2020	Modulová výuka FAMU					0
312MOD	Moduly KHD					0
<b>Minimální počet kreditů</b>						<b>0</b>
<b>Počet předepsaných kreditů celkem</b>						<b>112</b>
<b>Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů</b>						<b>8</b>
<b>Celkový počet kreditů</b>						<b>120</b>

**Předměty profilujícího základu**

<b>Předmět</b>	<b>Typ</b>	<b>U státní závěrečné zkoušky bude ověřován</b>
Klauzurní zkouška (312KZ)	PZ	Absolventským výkonem
Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1)	PZ	Multimediální tvorba (S312MMT)
Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2)	PZ	
Herní scenáristika 1 (312HS1)	PZ	
Herní scenáristika 2 (312HS2)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)	PZ	
Dílna 1 (312DN1)	PZ	Herní design (S312MHD)
Dílna 2 (312DN2)	PZ	
Dílna 3 (312DN3)	PZ	
Dílna 4 (312DN4)	PZ	
Kapitoly z herního designu 1 (312KHD1)	PZ	
Kapitoly z herního designu 2 (312KHD2)	PZ	
Digital Game Histories (312DGH)	ZT	Herní historie a teorie (S312MHHT)
Herní teorie 1 (312HT1)	ZT	
Herní teorie 2 (312HT2)	ZT	

**Studijní plán – 1. ročník**  
Herní design - magistr

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakončení	kredity	rozsah	kód	zakončení	kredity	rozsah
<b>Povinné předměty hlavní</b>								
Klauzurní zkouška <i>Andrej ŠYKORA</i>					312KZ	ZK	1	12PS
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>0</b>				<b>1</b>			
<b>Povinné předměty</b>								
Digital Game Histories <i>Jan BERNARD, Jaroslav ŠVELCH</i>	312DGH	ZK	2	2PT				
Dílna <i>Michal BERLINGER</i>	312DN1	ZK	4	4ST	312DN2	ZK	4	4ST
Herní prototyp <i>Michal BERLINGER</i>					312HP	ZK	12	12CS
Herní teorie <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jaroslav ŠVELCH</i>					312HT1	ZK	2	20PS+6SS
Kapitoly z herního designu <i>Michal BERLINGER, Andrej ŠYKORA, Ondřej TRHOŇ, Jaroslav ŠVELCH</i>	312KHD1	Z	3	20PS+4CS	312KHD2	Z	3	24PS+4CS
Middleware <i>Michal BERLINGER</i>	312MW1	Z	3	3ST	312MW2	Z	3	3ST
Stáž v herním studiu <i>Andrej ŠYKORA</i>					312SHS	Z	8	160P
Vývoj počítačových her <i>Vojtěch ČERNÝ</i>					312VPH	ZK	6	46PS+90CS
Základy programování <i>Andrej ŠYKORA</i>	312ZP	Z	3	12SS+24CS				
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>15</b>				<b>30</b>			
<b>Povinné předměty s možností opakovaného zapsání</b>								
Anglický jazyk pro odborné účely <i>Klára BICANOVÁ, Ludmila BOHUSLAVOVÁ</i>	702FAOU3	ZK	3	2ST	702FAOU4	ZK	3	2ST
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>3</b>				<b>3</b>			
<b>Povinně volitelné předměty</b>								
<i>Multimediální tvorba_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
<i>Společenské a kulturní kontexty her_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
<i>Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>0</b>				<b>0</b>			
<b>Volitelné předměty</b>								
<i>Cizí jazyky FAMU - volitelné</i>								
<i>Tělesná výchova FAMU - volitelné</i>								
<i>Volitelné předměty FAMU</i>								
<i>Modulová výuka FAMU</i>								
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>0</b>				<b>0</b>			
<b>Počet předepsaných kreditů celkem</b>	<b>18</b>				<b>34</b>			
<b>Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinně volitelných a volitelných předmětů</b>	<b>12</b>				<b>-4</b>			
<b>Celkový doporučený počet kreditů za semestr</b>	<b>30</b>				<b>30</b>			

**Studijní plán – 2. ročník**  
Herní design - magistr

Název předmětu <i>vyučující</i>	ZS				LS			
	kód	zakončení	kredity	rozsah	kód	zakončení	kredity	rozsah
<b>Povinné předměty</b>								
Absolventská hra <i>Andrej SYKORA</i>					312AH	ZK	19	12CS
Dílna <i>Michal BERLINGER, Jaroslav MELOUN</i>	312DN3	ZK	4	4ST	312DN4	ZK	4	4ST
Herní teorie <i>Jan BERNARD, Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jaroslav ŠVELCH</i>	312HT2	ZK	2	18PS+6SS				
Middleware <i>Ondřej PAŠKA</i>	312MW3	Z	3	3ST				
Seminář analýzy počítačových her <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>	312SAPH	ZK	2	2ST				
Stáž v herním studiu <i>Andrej SYKORA</i>	312SHS	Z	8	160P	312SHS	Z	8	160P
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>11</b>				<b>23</b>			
<b>Povinné předměty s možností opakovaného zapsání</b>								
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>0</b>				<b>0</b>			
<b>Povinně volitelné předměty</b>								
<i>Multimediální tvorba_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
<i>Společenské a kulturní kontexty her_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
<i>Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD</i>	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>0</b>				<b>0</b>			
<b>Volitelné předměty</b>								
<i>Cizí jazyky FAMU - volitelné</i>								
<i>Tělesná výchova FAMU - volitelné</i>								
<i>Volitelné předměty FAMU</i>								
<i>Modulová výuka FAMU</i>								
<b>Minimální počet kreditů za semestr</b>	<b>0</b>				<b>0</b>			
<b>Počet předepsaných kreditů celkem</b>	<b>11</b>				<b>23</b>			
<b>Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinně volitelných a volitelných předmětů</b>	<b>19</b>				<b>7</b>			
<b>Celkový doporučený počet kreditů za semestr</b>	<b>30</b>				<b>30</b>			

## Skupiny výběrových předmětů pro obor

## Dějiny a teorie umění, společenské vědy\_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakořčení	kredity	rozsah	zakořčení	kredity	rozsah
308DH1	Dějiny hudby 1 <i>Pavel KOPECKÝ</i>	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2 <i>Pavel KOPECKÝ</i>				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLÁŽIČEK</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 <i>Eric ROSENZVEIG</i>				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK</i>	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2 <i>Petr MAREK</i>				ZK	2	2PT
373IS1	Imaginární světy 1 <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373IS2	Imaginární světy 2 <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Dita MALEČKOVÁ</i>				ZK	2	2PT
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Pavel HORÁČEK, Michaela PAVLÁTOVÁ</i>	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1 <i>Anežka BARTLOVÁ, Pavol FABUŠ</i>				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2 <i>Anežka BARTLOVÁ, Pavol FABUŠ</i>	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Šimon Holý, Pavla Janoušková Kubečková, Václav KADRINKA, Aleš STUHLÝ</i>	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 <i>Martin BLÁŽIČEK, Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery <i>Ondřej BELICA, Jindřiška BLÁHOVÁ, Jakub FELCMAN, David ČENĚK</i>	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová</i>	ZK	2	2PT			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu <i>Martin BLÁŽIČEK</i>	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>				ZK	2	2PT
308ZH	Základy hudby <i>Pavel KOPECKÝ</i>				ZK	2	2T

## Multimediální tvorba\_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakočení	kredity	rozsah	zakočení	kredity	rozsah
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 <i>Jana KILIÁNOVÁ, Lucie TVARHOVÁ</i>	Z	2	<del>18PS</del> 6SS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2 <i>Jana KILIÁNOVÁ, Lucie TVARHOVÁ</i>				Z	2	<del>21PS</del> 6SS
312HS1	Herní scenáristika 1 <i>Lubor DOHNAL, Marek GRAJCIAR</i>	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2 <i>Marek GRAJCIAR</i>				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 <i>Lubor KOPECKÝ, Pavel KOPECKÝ, Tomáš ORAMUS</i>	Z	2	<del>18PS</del> 6SS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2 <i>Tomáš ORAMUS</i>				Z	2	<del>18PS</del> 2SS

## Společenské a kulturní kontexty her\_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zakočení	kredity	rozsah	zakočení	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam <i>Jaroslav MELOUN, Andrej SÝKORA</i>	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry <i>Helena BENDOVIÁ</i>	ZK	2	24PS	ZK	2	24PS
312IGS	Introduction to Game Studies	ZK	2	<del>18PS</del> 6SS	ZK	2	<del>18PS</del> 6SS
312JSH	Japonský survival horor <i>Josef TICHÝ</i>				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 <i>Lubor KOPECKÝ, Lukáš MILÁČEK</i>				Z	2	<del>21PS</del> 4SS
312PDH2	Produkce a distribuce her 2 <i>Lukáš MILÁČEK</i>	Z	2	<del>21PS</del> 4SS			
312TIM	Teorie interaktivních médií <i>Andrej SÝKORA</i>	Z	2	<del>18PS</del> 6SS			