

Studijní plán
Herní design - magistr_2025

Kód	Název předmětu	1. ročník		2. ročník		kredity
		ZS	LS	ZS	LS	
Povinné předměty hlavní						
312KZ	Klausurní zkouška		ZK-1-12PS 312KZ			1
Minimální počet kreditů						1
Povinné předměty						
312AH	Absolventská hra				ZK-19-12CS 312AH	19
312DGH	Digital Game Histories	ZK-2-2PT 312DGH				2
312DN*	Dílna	ZK-4-4ST 312DN1	ZK-4-4ST 312DN2	ZK-4-4ST 312DN3	ZK-4-4ST 312DN4	16
312DS	Diplomový seminář			ZK-1-12SS 312DS		1
312HD*	Herní design	Z-3-20PS+4CS 312HD1	Z-3-24PS+4CS 312HD2			6
312HE*	Herní engine	Z-3-3ST 312HE1	Z-3-3ST 312HE2		Z-3-3ST 312HE3	9
312HP1	Herní prototyp		ZK-6-12CS 312HP1			6
312HT*	Herní teorie		ZK-2-20PS+6SS 312HT1	ZK-2-18PS+6SS 312HT2		4
312KHP	Koncept herního prototypu	ZK-4-12CS 312KHP				4
312SAPH	Seminář analýzy počítačových her			ZK-2-2ST 312SAPH		2
312SVP*	Soustředění v Poněšicích	Z-1-24SS 312SVP1		Z-1-24SS 312SVP2		2
312SHS	Stáž v herním studiu		Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	8
312ZP	Základy programování	Z-3-12SS+24CS 312ZP				3
Minimální počet kreditů						82
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání						
702FAOU*	Anglický jazyk pro odborné účely	ZK-3-2ST 702FAOU3	ZK-3-2ST 702FAOU4			6
Minimální počet kreditů						6
Povinné volitelné předměty						
312PVAM	Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů				8
312PVB1	Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů				6
312PVB2	Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity				4
312PVBC	Týmová práce v herním designu	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů				6
Minimální počet kreditů						24
Volitelné předměty						
702CJV_2020	Cizí jazyky FAMU - volitelné					0
703TFV_2020	Tělesná výchova FAMU - volitelné					0
300VPZ_2020	Volitelné předměty FAMU					0
300MOD_2020	Modulová výuka FAMU					0
312MOD	Moduly KHD					0
Minimální počet kreditů						0

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 7. 12. 2025

Studijní plán (pokračování)

Herní design - magistr_2025

Kód	Název předmětu	1. ročník		2. ročník		kredity
		ZS	LS	ZS	LS	
Počet předepsaných kreditů celkem						113
Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů						7
Celkový počet kreditů						120

Předměty profilujícího základu

Předmět	Typ	U státní závěrečné zkoušky bude ověřován
Klausurní zkouška (312KZ)	PZ	Absolventským výkonem
Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1)	PZ	Multimediální tvorba (S312MMT)
Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2)	PZ	
Herní scenáristika 1 (312HS1)	PZ	
Herní scenáristika 2 (312HS2)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)	PZ	
Dílna 1 (312DN1)	PZ	Herní design (S312MHD)
Dílna 2 (312DN2)	PZ	
Dílna 3 (312DN3)	PZ	
Dílna 4 (312DN4)	PZ	
Herní design 1 (312HD1)	PZ	
Herní design 2 (312HD2)	PZ	
Digital Game Histories (312DGH)	ZT	Herní historie a teorie (S312MHHT)
Herní teorie 1 (312HT1)	ZT	
Herní teorie 2 (312HT2)	ZT	

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
308DH1	Dějiny hudby 1	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLAŽIČEK, Gabriela Palijová</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2				ZK	2	2PT
376HSNS	Hranice ve spolupráci s neziskovým sektorem <i>Viola JEŽKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>	ZK	5	21S			
376IS	Imaginární světy	ZK	2	2PT			
376KVY	Klimatické vyprávění pro všechny <i>Andrea CULKOVÁ</i>	Z	5	48S			
376MS1	Mezifakultní setkávání 1 - budování komunity <i>Hana MALANIKOVÁ, Tereza REICHOVÁ</i>	Z	2	24S			
376MS2	Mezifakultní setkávání 2 - budování komunity				Z	3	36S
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRAK</i>	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Kristina ROHÁČKOVÁ, Viktor TAUS, Jan VEJNAR</i>	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová</i>	ZK	2	2PT			
373TJM	Text jako médium: interaktivní narace, prostor a performativita <i>Dominika Dufková, Jennifer Ann HELIA DEFELICE</i>	Z	3	4PO			
376UPAD	Udržitelná produkce audiovizuálních děl <i>Michaela RÝGROVÁ</i>	ZK	5	22S			
376UIF	Udržitelné instituce a festivaly <i>Andrea SLOVÁKOVÁ</i>	ZK	5	32S			
373UI	Umělá inteligence v umělecké praxi <i>Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	3	24SS			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2				ZK	2	2PT
376ZMK	Základy etického marketingu a komunikace tématu udržitelnosti <i>Jakub KORDA</i>	Z	5	12S			
308ZH	Základy hudby				ZK	2	2T

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakořčení	kredity	rozsah	zakořčení	kredity	rozsah
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 <i>Ondřej JAVORA, Jana KILIANOVÁ</i>	Z	2	18PS+6CS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2				Z	2	28PS+10CS
312HS1	Herní scenáristika 1 <i>Marek GRAJCIAR, Ondřej VAVREČKA</i>	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 <i>Tomáš ORAMUS</i>	Z	2	18PS+2CS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2				Z	2	8PS+2CS

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakořčení	kredity	rozsah	zakořčení	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam <i>Andrej SYKORA</i>	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAH	Game art a artové hry <i>Helena BENDOVIÁ</i>				ZK	2	24PS
312JSH	Japonský survival horor				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 <i>Lukáš MILÁČEK</i>	Z	2	24PS+4CS			
312PDH2	Produkce a distribuce her 2				Z	2	24PS+4CS
312TIM	Teorie interaktivních médií <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	18PS+6SS			
312ZVPH	Žánry v počítačových hrách				ZK	2	2T

Týmová práce v herním designu 312PVBC

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakořčení	kredity	rozsah	zakořčení	kredity	rozsah
312GJ1	Game Jam 1 <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	36SS	Z	2	36SS
312GJ2	Game Jam 2 <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	36SS	Z	2	36SS
312GJ3	Game Jam 3 <i>Andrej SYKORA</i>	Z	2	36SS	Z	2	36SS
312VPH	Vývoj počítačových her				ZK	6	48PS+10CS