

Katedra herního designu

Zajišťované programy a studijní plány

Herní design (N0211A310008) – navazující magisterský.....2

Studijní plán
Herní design - magistr

Kód		Název předmětu		1. ročník		2. ročník		kredity
				ZS	LS	ZS	LS	
Povinné předměty hlavní								
312KZ	Klausurní zkouška		ZK-1-12PS 312KZ					1
Minimální počet kreditů								1
Povinné předměty								
312AH	Absolventská hra						ZK-19-12CS 312AH	19
312DGH	Digital Game Histories	ZK-2-2PT 312DGH						2
312DN*	Dílňa	ZK-4-4ST 312DN1	ZK-4-4ST 312DN2	ZK-4-4ST 312DN3	ZK-4-4ST 312DN4			16
312HP	Herní prototyp		ZK-12-12CS 312HP					12
312HT*	Herní teorie		ZK-2-2PS+6SS 312HT1	ZK-2-18PS+6SS 312HT2				4
312KHD*	Kapitoly z herního designu	Z-3-20PS+4CS 312KHD1	Z-3-24PS+4CS 312KHD2					6
312MW*	Middleware	Z-3-3ST 312MW1	Z-3-3ST 312MW2	Z-3-3ST 312MW3				9
312SAPH	Seminář analýzy počítačových her			ZK-2-2ST 312SAPH				2
312SHS	Stáž v herním studiu		Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS	Z-8-160P 312SHS			8
312VPH	Vývoj počítačových her		ZK-6-4PS+6CS 312VPH					6
312ZP	Základy programování	Z-3-12SS+24CS 312ZP						3
Minimální počet kreditů								87
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání								
702FAOU*	Anglický jazyk pro odborné účely	ZK-3-2ST 702FAOU3	ZK-3-2ST 702FAOU4					6
Minimální počet kreditů								6
Povinné volitelné předměty								
312PVAM	Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů						8
312PVB1	Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů						6
312PVB2	Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity						4
Minimální počet kreditů								18
Volitelné předměty								
702CJV_2020	Cizí jazyky FAMU - volitelné							0
703TFV_2020	Tělesná výchova FAMU - volitelné							0
300VPZ_2020	Volitelné předměty FAMU							0
300MOD_2020	Modulová výuka FAMU							0
312MOD	Moduly KHD							0
Minimální počet kreditů								0
Počet předepsaných kreditů celkem								112
Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů								8
Celkový počet kreditů								120

Předměty profilujícího základu

Předmět	Typ	U státní závěrečné zkoušky bude ověřován
Klausurní zkouška (312KZ)	PZ	Absolventským výkonem
Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1)	PZ	Multimediální tvorba (S312MMT)
Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2)	PZ	
Herní scenáristika 1 (312HS1)	PZ	
Herní scenáristika 2 (312HS2)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)	PZ	
Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)	PZ	
Dílňa 1 (312DN1)	PZ	Herní design (S312MHD)
Dílňa 2 (312DN2)	PZ	
Dílňa 3 (312DN3)	PZ	
Dílňa 4 (312DN4)	PZ	
Kapitoly z herního designu 1 (312KHD1)	PZ	
Kapitoly z herního designu 2 (312KHD2)	PZ	
Digital Game Histories (312DGH)	ZT	Herní historie a teorie (S312MHHT)
Herní teorie 1 (312HT1)	ZT	
Herní teorie 2 (312HT2)	ZT	

Studijní plán – 1. ročník
Herní design - magistr

Název předmětu	ZS				LS					
vyučující	kód	zako	čnení	kredity	rozsah	kód	zako	čnení	kredity	rozsah
Povinné předměty hlavní										
Klausurní zkouška Andrej ŠYKORA						312KZ	ZK		1	12PS
Minimální počet kreditů za semestr	0					1				
Povinné předměty										
Digital Game Histories Jan BERNARD, Jaroslav ŠVELCH	312DGH	ZK		2	2PT					
Dílna Michal BERLINGER	312DN1	ZK		4	4ST	312DN2	ZK		4	4ST
Herní prototyp Michal BERLINGER						312HP	ZK		12	12CS
Herní teorie Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jaroslav ŠVELCH						312HT1	ZK		2	20PS+6SS
Kapitoly z herního designu Michal BERLINGER, Andrej ŠYKORA, Jaroslav ŠVELCH	312KHD1	Z		3	20PS+4CS	312KHD2	Z		3	24PS+4CS
Middleware Michal BERLINGER	312MW1	Z		3	3ST	312MW2	Z		3	3ST
Stáž v herním studiu Michal BERLINGER, Andrej ŠYKORA						312SHS	Z		8	160P
Vývoj počítačových her Vojtěch ČERNÝ						312VPH	ZK		6	48PS+90CS
Základy programování Andrej ŠYKORA	312ZP	Z		3	12SS+24CS					
Minimální počet kreditů za semestr	15					30				
Povinné předměty s možností opakovaného zapsání										
Anglický jazyk pro odborné účely Klára BICANOVÁ, Ludmila BOHUSLAVOVÁ, Jana MORAVCOVÁ	702FAOU3	ZK		3	2ST	702FAOU4	ZK		3	2ST
Minimální počet kreditů za semestr	3					3				
Povinné volitelné předměty										
Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů									
Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů									
Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity									
Minimální počet kreditů za semestr	0					0				
Počet předepsaných kreditů celkem	18					34				
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinné volitelných a volitelných předmětů	12					-4				
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30					30				

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025

Studijní plán – 2. ročník
Herní design - magistr

Název předmětu	ZS				LS			
vyučující	kód	zakončení	kredity	rozsah	kód	zakončení	kredity	rozsah
Povinné předměty								
Absolventská hra Andrej ŠYKORA					312AH	ZK	19	12CS
Dílňa Michal BERLINGER, Andrea HUBERT, Jaroslav MELOUN	312DN3	ZK	4	4ST	312DN4	ZK	4	4ST
Herní teorie Jan BERNARD, Tereza FOUSEK KROBOVÁ, Jaroslav ŠVELCH	312HT2	ZK	2	18PS+6SS				
Middleware Ondřej PÁŠKA	312MW3	Z	3	3ST				
Seminář analýzy počítačových her Tereza FOUSEK KROBOVÁ	312SAPH	ZK	2	2ST				
Stáž v herním studiu Michal BERLINGER, Andrej ŠYKORA	312SHS	Z	8	160P	312SHS	Z	8	160P
Minimální počet kreditů za semestr	11				23			
Povinně volitelné předměty								
Multimediální tvorba_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 8 kreditů							
Společenské a kulturní kontexty her_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 6 kreditů							
Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD	V této skupině musíte během celého studia získat alespoň 4 kredity							
Minimální počet kreditů za semestr	0				0			
Počet předepsaných kreditů celkem	11				23			
Doporučený počet kreditů za semestr, které byste měli získat z povinně volitelných a volitelných předmětů	19				7			
Celkový doporučený počet kreditů za semestr	30				30			

Náhled vytisknuto ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025

Skupiny výběrových předmětů pro obor

Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD 312PVB2

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zako	kre	roz	zako	kre	roz
308DH1	Dějiny hudby 1 <i>Pavel KOPECKÝ</i>	Z	1	2PT			
308DH2	Dějiny hudby 2 <i>Jakub KUDLÁČ</i>				ZK	2	2PT
373DNM1	Dějiny nových médií 1 <i>Martin BLAŽÍČEK</i>	ZK	3	4PT			
373DNM2	Dějiny nových médií 2 <i>Eric ROSENZVEIG</i>				ZK	3	4PT
302FIRE1	Filmová řeč 1 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>	Z	1	2PT			
302FIRE2	Filmová řeč 2 <i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>				ZK	2	2PT
376IS	Imaginární světy <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Dita MALEČKOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
309MAN1	Možnosti animace 1 <i>Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRÁK</i>	Z	2	24PS			
373MM1	Myšlení a média 1 <i>Anežka BARTLOVÁ, Pavel FABUŠ, Václav JANOŠČÍK</i>				Z	2	2ST
373MM2	Myšlení a média 2 <i>Anežka BARTLOVÁ, Pavel FABUŠ</i>	ZK	2	2ST			
376PSK	Perspektivy současné kinematografie <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Václav KADRŇKA, Vojtěch MAŠEK</i>	ZK	1	3PT	ZK	1	3PT
373SF1	Současná filosofie 1 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>	Z	2	2PT			
373SF2	Současná filosofie 2 <i>Miroslav PETŘÍČEK</i>				Z	2	2PT
376VPSK	Století kamery	Z	2	2PT			
376TST	Televizní seriály optikou feministických teorií <i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová</i>	ZK	2	2PT			
373UPO	Umění pohyblivého obrazu <i>Martin BLAŽÍČEK</i>	Z	2	3ST			
373VU1	Výtvarné umění 1 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>	ZK	2	2PT			
373VU2	Výtvarné umění 2 <i>Anežka BARTLOVÁ</i>				ZK	2	2PT
308ZH	Základy hudby <i>Jakub KUDLÁČ</i>				ZK	2	2T

Multimediální tvorba_KHD 312PVAM

Kód	Název předmětu <i>Vyučující</i>	ZS			LS		
		zako	kre	roz	zako	kre	roz
312AGPH1	Animace a grafika v počítačových hrách 1 <i>Jana KILIÁNOVÁ, Lucie TVAROHOVÁ</i>	Z	2	18PS+6CS			
312AGPH2	Animace a grafika v počítačových hrách 2 <i>Lucie TVAROHOVÁ</i>				Z	2	28PS+10CS
312HS1	Herní scenáristika 1 <i>Marek GRAJCIAR</i>	Z	2	2ST			
312HS2	Herní scenáristika 2 <i>Marek GRAJCIAR</i>				Z	2	2ST
312ZIZT1	Základy interaktivní zvukové tvorby 1 <i>Tomáš ORAMUS</i>	Z	2	18PS+2CS			
312ZIZT2	Základy interaktivní zvukové tvorby 2 <i>Tomáš ORAMUS</i>				Z	2	8PS+20CS

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025

Společenské a kulturní kontexty her_KHD 312PVB1

Kód	Název předmětu	ZS			LS		
	Vyučující	zakončení	kredity	rozsah	zakončení	kredity	rozsah
312GJ	Game Jam <i>Jaroslav MELOUN, Andrej SÝKORA</i>	Z	1	12SS	Z	1	12SS
312GAAH	Game art a artové hry <i>Helena BENDOVA</i>				ZK	2	24PS
312JSH	Japonský survival horor <i>Josef TICHÝ</i>				ZK	2	24PS
312PHSR	Počítačové hry, společnost a reprezentace <i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i>				ZK	2	28PS
312PDH1	Produkce a distribuce her 1 <i>Lukáš MILÁČEK</i>	Z	2	24PS+6SS			
312PDH2	Produkce a distribuce her 2 <i>Lukáš MILÁČEK</i>				Z	2	24PS+6SS
312TIM	Teorie interaktivních médií <i>Andrej SÝKORA</i>	Z	2	18PS+6SS			
312ZVPH	Žánry v počítačových hrách				ZK	2	2T

Náhled vytištěn ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025