

Studijní plán  
Herní design - magistr

| Kód                                                       | Název předmětu                              | 1. ročník                                      |                         | 2. ročník               |                     | kredity |
|-----------------------------------------------------------|---------------------------------------------|------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------|---------|
|                                                           |                                             | ZS                                             | LS                      | ZS                      | LS                  |         |
| Povinné předměty hlavní                                   |                                             |                                                |                         |                         |                     |         |
| 312KZ                                                     | Klausurní zkouška                           |                                                | ZK-1-12PS<br>312KZ      |                         |                     | 1       |
| Minimální počet kreditů                                   |                                             |                                                |                         |                         |                     | 1       |
| Povinné předměty                                          |                                             |                                                |                         |                         |                     |         |
| 312AH                                                     | Absolventská hra                            |                                                |                         |                         | ZK-19-12CS<br>312AH | 19      |
| 312DGH                                                    | Digital Game Histories                      | ZK-2-2PT<br>312DGH                             |                         |                         |                     | 2       |
| 312DN*                                                    | Dílňa                                       | ZK-4-4ST<br>312DN1                             | ZK-4-4ST<br>312DN2      | ZK-4-4ST<br>312DN3      | ZK-4-4ST<br>312DN4  | 16      |
| 312HP                                                     | Herní prototyp                              |                                                | ZK-12-12CS<br>312HP     |                         |                     | 12      |
| 312HT*                                                    | Herní teorie                                |                                                | ZK-2-2PS+6SS<br>312HT1  | ZK-2-18PS+6SS<br>312HT2 |                     | 4       |
| 312KHD*                                                   | Kapitoly z herního designu                  | Z-3-20PS+4CS<br>312KHD1                        | Z-3-24PS+4CS<br>312KHD2 |                         |                     | 6       |
| 312MW*                                                    | Middleware                                  | Z-3-3ST<br>312MW1                              | Z-3-3ST<br>312MW2       | Z-3-3ST<br>312MW3       |                     | 9       |
| 312SAPH                                                   | Seminář analýzy počítačových her            |                                                |                         | ZK-2-2ST<br>312SAPH     |                     | 2       |
| 312SHS                                                    | Stáž v herním studiu                        |                                                | Z-8-160P<br>312SHS      | Z-8-160P<br>312SHS      | Z-8-160P<br>312SHS  | 8       |
| 312VPH                                                    | Vývoj počítačových her                      |                                                | ZK-8-8PS+6CS<br>312VPH  |                         |                     | 6       |
| 312ZP                                                     | Základy programování                        | Z-3-12SS+24CS<br>312ZP                         |                         |                         |                     | 3       |
| Minimální počet kreditů                                   |                                             |                                                |                         |                         |                     | 87      |
| Povinné předměty s možností opakovaného zapsání           |                                             |                                                |                         |                         |                     |         |
| 702FAOU*                                                  | Anglický jazyk pro odborné účely            | ZK-3-2ST<br>702FAOU3                           | ZK-3-2ST<br>702FAOU4    |                         |                     | 6       |
| Minimální počet kreditů                                   |                                             |                                                |                         |                         |                     | 6       |
| Povinné volitelné předměty                                |                                             |                                                |                         |                         |                     |         |
| 312PVAM                                                   | Multimediální tvorba_KHD                    | V této skupině musíte získat alespoň 8 kreditů |                         |                         |                     | 8       |
| 312PVB1                                                   | Společenské a kulturní kontexty her_KHD     | V této skupině musíte získat alespoň 6 kreditů |                         |                         |                     | 6       |
| 312PVB2                                                   | Dějiny a teorie umění, společenské vědy_KHD | V této skupině musíte získat alespoň 4 kredity |                         |                         |                     | 4       |
| Minimální počet kreditů                                   |                                             |                                                |                         |                         |                     | 18      |
| Volitelné předměty                                        |                                             |                                                |                         |                         |                     |         |
| 702CJV_2020                                               | Cizí jazyky FAMU - volitelné                |                                                |                         |                         |                     | 0       |
| 703TFV_2020                                               | Tělesná výchova FAMU - volitelné            |                                                |                         |                         |                     | 0       |
| 300VPZ_2020                                               | Volitelné předměty FAMU                     |                                                |                         |                         |                     | 0       |
| 300MOD_2020                                               | Modulová výuka FAMU                         |                                                |                         |                         |                     | 0       |
| 312MOD                                                    | Moduly KHD                                  |                                                |                         |                         |                     | 0       |
| Minimální počet kreditů                                   |                                             |                                                |                         |                         |                     | 0       |
| Počet předepsaných kreditů celkem                         |                                             |                                                |                         |                         |                     | 112     |
| Počet kreditů, které musíte získat z volitelných předmětů |                                             |                                                |                         |                         |                     | 8       |
| Celkový počet kreditů                                     |                                             |                                                |                         |                         |                     | 120     |

Náhled vytisknuto ze studijního informačního systému AMU dne 30. 6. 2025

**Předměty profilujícího základu**

| Předmět                                             | Typ | U státní závěrečné zkoušky bude ověřován |
|-----------------------------------------------------|-----|------------------------------------------|
| Klauzurní zkouška (312KZ)                           | PZ  | Absolventským výkonem                    |
| Animace a grafika v počítačových hrách 1 (312AGPH1) | PZ  | Multimediální tvorba (S312MMT)           |
| Animace a grafika v počítačových hrách 2 (312AGPH2) | PZ  |                                          |
| Herní scenáristika 1 (312HS1)                       | PZ  |                                          |
| Herní scenáristika 2 (312HS2)                       | PZ  |                                          |
| Základy interaktivní zvukové tvorby 1 (312ZIZT1)    | PZ  |                                          |
| Základy interaktivní zvukové tvorby 2 (312ZIZT2)    | PZ  |                                          |
| Dílna 1 (312DN1)                                    | PZ  | Herní design (S312MHD)                   |
| Dílna 2 (312DN2)                                    | PZ  |                                          |
| Dílna 3 (312DN3)                                    | PZ  |                                          |
| Dílna 4 (312DN4)                                    | PZ  |                                          |
| Kapitoly z herního designu 1 (312KHD1)              | PZ  |                                          |
| Kapitoly z herního designu 2 (312KHD2)              | PZ  |                                          |
| Digital Game Histories (312DGH)                     | ZT  | Herní historie a teorie (S312MHHT)       |
| Herní teorie 1 (312HT1)                             | ZT  |                                          |
| Herní teorie 2 (312HT2)                             | ZT  |                                          |

## Skupiny výběrových předmětů pro obor

## Dějiny a teorie umění, společenské vědy\_KHD 312PVB2

| Kód      | Název předmětu<br><i>Vyučující</i>                                                              | ZS        |         |        | LS        |         |        |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|---------|--------|-----------|---------|--------|
|          |                                                                                                 | zakořčení | kredity | rozsah | zakořčení | kredity | rozsah |
| 308DH1   | Dějiny hudby 1<br><i>Pavel KOPECKÝ</i>                                                          | Z         | 1       | 2PT    |           |         |        |
| 308DH2   | Dějiny hudby 2<br><i>Jakub KUDLÁČ</i>                                                           |           |         |        | ZK        | 2       | 2PT    |
| 373DNM1  | Dějiny nových médií 1<br><i>Martin BLAŽIČEK</i>                                                 | ZK        | 3       | 4PT    |           |         |        |
| 373DNM2  | Dějiny nových médií 2<br><i>Eric ROSENZVEIG</i>                                                 |           |         |        | ZK        | 3       | 4PT    |
| 302FIRE1 | Filmová řeč 1<br><i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>                                                | Z         | 1       | 2PT    |           |         |        |
| 302FIRE2 | Filmová řeč 2<br><i>Petr MAREK, Bohdan SLÁMA</i>                                                |           |         |        | ZK        | 2       | 2PT    |
| 376IS    | Imaginární světy<br><i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Dita MALEČKOVÁ</i>                                    | ZK        | 2       | 2PT    |           |         |        |
| 309MAN1  | Možnosti animace 1<br><i>Michaela PAVLÁTOVÁ, Matouš SVĚRÁK</i>                                  | Z         | 2       | 24PS   |           |         |        |
| 373MM1   | Myšlení a média 1<br><i>Anežka BARTLOVÁ, Pavol FABUŠ, Václav JANOŠČÍK</i>                       |           |         |        | Z         | 2       | 2ST    |
| 373MM2   | Myšlení a média 2<br><i>Anežka BARTLOVÁ, Pavol FABUŠ</i>                                        | ZK        | 2       | 2ST    |           |         |        |
| 376PSK   | Perspektivy současné kinematografie<br><i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Václav KADRNIKA, Vojtěch MAŠEK</i> | ZK        | 1       | 3PT    | ZK        | 1       | 3PT    |
| 373SF1   | Současná filosofie 1<br><i>Miroslav PETŘÍČEK</i>                                                | Z         | 2       | 2PT    |           |         |        |
| 373SF2   | Současná filosofie 2<br><i>Miroslav PETŘÍČEK</i>                                                |           |         |        | Z         | 2       | 2PT    |
| 376VPSK  | Století kamery                                                                                  | Z         | 2       | 2PT    |           |         |        |
| 376TST   | Televizní seriály optikou feministických teorií<br><i>Jindřiška BLÁHOVÁ, Iva Baslarová</i>      | ZK        | 2       | 2PT    |           |         |        |
| 373UPO   | Umění pohyblivého obrazu<br><i>Martin BLAŽIČEK</i>                                              | Z         | 2       | 3ST    |           |         |        |
| 373VU1   | Výtvarné umění 1<br><i>Anežka BARTLOVÁ</i>                                                      | ZK        | 2       | 2PT    |           |         |        |
| 373VU2   | Výtvarné umění 2<br><i>Anežka BARTLOVÁ</i>                                                      |           |         |        | ZK        | 2       | 2PT    |
| 308ZH    | Základy hudby<br><i>Jakub KUDLÁČ</i>                                                            |           |         |        | ZK        | 2       | 2T     |

## Multimediální tvorba\_KHD 312PVMAM

| Kód      | Název předmětu<br><i>Vyučující</i>                                                 | ZS        |         |         | LS        |         |        |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------|-----------|---------|---------|-----------|---------|--------|
|          |                                                                                    | zakořčení | kredity | rozsah  | zakořčení | kredity | rozsah |
| 312AGPH1 | Animace a grafika v počítačových hrách 1<br><i>Jana KILIÁNOVÁ, Lucie TVAROHOVÁ</i> | Z         | 2       | 18PS+CS |           |         |        |
| 312AGPH2 | Animace a grafika v počítačových hrách 2<br><i>Lucie TVAROHOVÁ</i>                 |           |         |         | Z         | 2       | 2PS+CS |
| 312HS1   | Herní scenáristika 1<br><i>Marek GRAJCIAR</i>                                      | Z         | 2       | 2ST     |           |         |        |
| 312HS2   | Herní scenáristika 2<br><i>Marek GRAJCIAR</i>                                      |           |         |         | Z         | 2       | 2ST    |
| 312ZIZT1 | Základy interaktivní zvukové tvorby 1<br><i>Tomáš ORAMUS</i>                       | Z         | 2       | 2PS+CS  |           |         |        |
| 312ZIZT2 | Základy interaktivní zvukové tvorby 2<br><i>Tomáš ORAMUS</i>                       |           |         |         | Z         | 2       | 2PS+CS |

## Společenské a kulturní kontexty her\_KHD 312PVB1

| Kód     | Název předmětu                                                            | ZS        |         |          | LS        |         |          |
|---------|---------------------------------------------------------------------------|-----------|---------|----------|-----------|---------|----------|
|         | Vyučující                                                                 | zakončení | kredity | rozsah   | zakončení | kredity | rozsah   |
| 312GJ   | Game Jam<br><i>Jaroslav MELOUN, Andrej SÝKORA</i>                         | Z         | 1       | 12SS     | Z         | 1       | 12SS     |
| 312GAAH | Game art a artové hry<br><i>Helena BENDOŮVÁ</i>                           |           |         |          | ZK        | 2       | 24PS     |
| 312JSH  | Japonský survival horor<br><i>Josef TICHÝ</i>                             |           |         |          | ZK        | 2       | 24PS     |
| 312PHSR | Počítačové hry, společnost a reprezentace<br><i>Tereza FOUSEK KROBOVÁ</i> |           |         |          | ZK        | 2       | 28PS     |
| 312PDH1 | Produkce a distribuce her 1<br><i>Lukáš MILÁČEK</i>                       | Z         | 2       | 24PS+6SS |           |         |          |
| 312PDH2 | Produkce a distribuce her 2<br><i>Lukáš MILÁČEK</i>                       |           |         |          | Z         | 2       | 24PS+6SS |
| 312TIM  | Teorie interaktivních médií<br><i>Andrej SÝKORA</i>                       | Z         | 2       | 18PS+6SS |           |         |          |
| 312ZVPH | Žánry v počítačových hrách                                                |           |         |          | ZK        | 2       | 2T       |